
PlayStation
ネオプラネット
NEO PLANET
map
japan

★★★★★

ネオ・プラネット
NEO PLANET

★★★★★

このたびは、マップジャパンのプレイステーション用ゲームソフト「ネオ・プラネット」をお買い上げ頂きまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、この「解説書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみ下さい。なお、この解説書は大切に保管して下さい。

◆メモリーカード

セーブするためには、別売のメモリーカード(最低12ブロックの空き)が必要です。

◆マウス対応

別売のマウスにも対応しております。また、コントローラ、マウス共にゲーム中の抜き差しは行わないで下さい。必ず電源をOFFにしてから行って下さい。

For Japan Only　プレイヤー 1人　メモリーカード 12ブロック　マウス対応

SLPS 00323

【解説書】

CONTENTS

はじめに

「小雨が道端の枯木に降り注ぎ、一粒一粒の酸性雨が侵食の跡を残し、大気中には見通しの悪い濃霧がかかっている。抗酸ジャンパーに身を包んで道行く人々の姿とその辺りの耐え難い憂鬱な熱気とは非常に対象的である。」

これは数十年後の地球である。人類による自然破壊によってもたらされた環境汚染に対処しきれなくなった姿である。地球は百数十年以内に生存不可能な星となるのは確実で、人類が他の惑星に移住することは避けられない問題となっている。
我々は、遠い昔から慣れ親しんできたこの故郷を完全に見捨てようとしている。人々の心は荒廃、空虚、そして絶望感に打ちひしがれていた。これは人類に対する自然界の警告である。
しかし未来の日々に於いて、心から悔い改め、自然を愛し、地球を尊ぶことが出来るならば、おそらく我々人類が築いてきた文明は、この美しい星に絶えることなく続けていくことが出来るのである。

ゲーム「ネオ・プラネット」は予言ではない。だが十分に起こり得ることなのである。「地球が枯渇した時、人類は生存できる他の星に移住を始める」というのは比較的楽観した見方であろう。何故なら人類は移住可能な星を未だに発見していないからである。無論いたずらに危機感を煽っているわけではない。あくまでもこのゲームを通じ、自然環境に対して文明がいかに大きな破壊をもたらすかという事をより多くの人に理解してもらい、また環境保護の理念から、自然への愛、生命の尊さを学んで頂きたいと望んでいる。
地球の未来は我々にかかっている。ゲームの中で得た満足感、達成感、あるいは文明と自然に於いて無力感を感じたとしても、より美しい地球の明日のために力を傾けて頂くよう願っている。

「ネオ・プラネット」開発チーム

■ストーリー

2049年、地球は極度の自然破壊により、重大な危機に陥っていた。科学者たちの温室効果指標である南極氷原の溶解が進み、多くの亀裂も見え始めていた。
周囲を見渡すと、汚染された大気、オゾン層の破壊、リサイクル不可能なゴミの山、消滅する熱帯雨林、生態系の危機…
この様な状況の中、環境科学者が打ち出したある惑星開発プロジェクトは、十数年前すでに連邦政府により「ネオ・プラネット計画」として承認され、実行に移されていた。
プロジェクトは初期段階を終え、少なくとも地球の人口の90%が長期にわたって居住できる５つの星を確認した。しかし、長期におよぶ巨額の出費により、連邦政府はすでに単独で計画を進める財力を失っていた。このため、民間の大財団との共同計画が提起されるようになった。
連邦政府は財団の出費に対する交換条件として、独占的な惑星開発権を与え、五十年以内に惑星開発を完成させる事とした。いまプレイヤーである貴方は、最適な条件を兼ね備えている人物として財団総裁に選出され、人類の未来を切り開く重責を担うこととなった。人類の高度な文明を象徴する宇宙艦隊はゆっくりと着陸し、未知の環境に第一歩を刻んだ。旅人たちは幾多の銀河系を越え、この地に夢にまで見た故郷、地球を見たような気がした。
すべての「愛」と「希望」を今ここに…

【財団総裁（プレイヤー）殿】

貴方の本プロジェクトに対する賛同及び参画に感謝する。連邦政府は協力並びに指導としての立場から、貴方と共同で人類の美しい未来を計画することとなった。貴方がプロジェクトの共同条約に調印した後、貴方は条約中の各権利を享受すると共に、プロジェクトを順調に進める為、条文中の定める各義務を履行しなければならない。ここに特に重要な条項を幾つか付記する。これを詳細に記憶し、我々と共に遵守されたい。

敬具

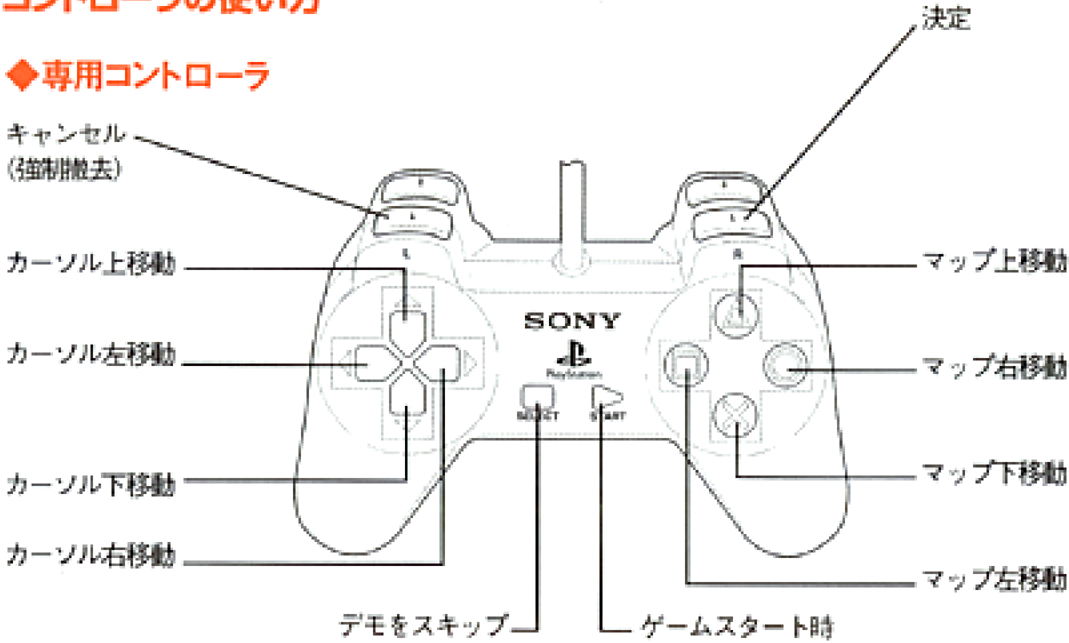
連邦政府環境開発省

【重要条項】

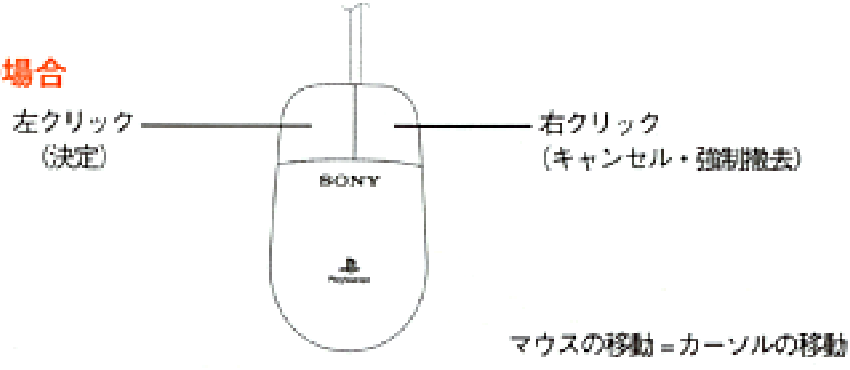
1. プロジェクトを実行する惑星を選定後、貴方はこの惑星の資源及び開発権を擁す。
2. 本惑星に大型産業を建設することは、貴方の独占的権利である。他の企業は本権利を侵すことは出来ない。但し、いかなる企業も本惑星に於いて小型の産業投資を行うことは可能である。本条項は連邦行政法の保護を受ける。
3. 貴方が本惑星で投資によって得る利益は全て免税とし、連邦の関係税法は適用しない。
4. 連邦政府が本惑星で行う全ての関連プロジェクトについて、貴方は無条件で補助経費を支出する。
5. 貴方はいかなる極度の悪条件に於いても、あらゆる努力を傾け、本惑星の自然生態を保護すると共に、各種育成に必要な支出を無条件で負担する。
6. 貴方の本惑星に於ける全ての行動は、連邦の関係法律規定に制約される。抵触する場合は、正当な手続きに基づき連邦法院の制裁を受ける。
7. 下記の何れかの１つが生じた場合、連邦政府は契約を解除すると共に、全ての権利を没収することが出来る。
   - ●惑星の生態が人為的にひどく破壊された。
   - ●惑星に人為的な建設によって重大な災害が生じた。
   - ●資金の運用が適切でなく、貴方が期限内に補助経費を負担できなくなった。
   - ●計画が適切でなく、惑星開発作業が解決できない困難に陥った。
8. 以上の条項は、プロジェクト執行期間中のみ効力を発する。期間は50年とし、プロジェクトが終了後、連邦は全ての権利を回収し、上記の条約は自動的に失効する。
9. 連邦の審査を経て成果が優良であり、人類に対して多大な貢献が認められた場合は、連邦は適切な褒賞を与える。

■コントローラの使い方

◆専用コントローラ



◆マウス使用の場合



※本ゲームではほとんどの操作を、「カーソル(手のマーク)の移動で選択、R１ボタン(左クリック)を押し決定する」ことで行います。

■ゲームの開始

プレイステーション本体に「ネオ・プラネット」のCD-ROMを正しくセットし、電源を入れて下さい。タイトル画面が表示されましたら、スタートボタンを押して下さい。



ファイル選択

【CONTINUE】

中断したゲームを再開することが出来ます。カーソルを移動し、メモリーカード差込口1または2の続けたいファイルを選んで下さい。なお、ゲーム再開および、セーブ（後述）を行うためには、別売の「メモリーカード」をメモリーカード差込口に正しくセットしておく必要があります。

【NEW GAME】

最初からゲームを始めます。まず、名前を入力し、惑星開発共同財団を選び、開発する惑星を決定するとゲームが開始されます。

①名前の入力

文字を選び、ＯＫで決定です。



選択マーク



②財団の選択

それぞれ特色の異なる３つの大財団の中から一つを選びます。カーソルを方向キーで選択マークの位置に移動し、Ｒ１ボタンを押して下さい。「ＯＫ」で所属財団を決定します。マウス使用の場合には、カーソルを移動し、左クリックで選択します。

◆CPG財団（Commercial Power Group）
　プロジェクト資金：A　　産業評価：B
　企業イメージ：B　　環境保護政策：C

◆ECC財団（Earth Commercial Corporation）
　プロジェクト資金：C　　産業評価：B
　企業イメージ：A　　環境保護政策：A

◆NCG財団（New world Commercial Group）
　プロジェクト資金：B　　産業評価：A
　企業イメージ：C　　環境保護政策：C



③惑星の選択

開発する惑星を１つ選びます。惑星により難易度が異なります。カーソルを方向キーで選択マークの位置に移動し、Ｒ１ボタンを押して下さい。「ＯＫ」で惑星を決定します。最終的には、５つの惑星全ての開発を目指します。マウス使用の場合には、カーソルを移動し、左クリックで選択します。

◆オアシス星（OASIS）：EASY
◆イシス星（ISIS）：NORMAL
◆レッドロゼッタ（RED ROSETTE）：NORMAL
◆ミューラ星（MURAT）：HARD
◆ミスティ星（MISTY）：HARD

※LIFE　：生物
ENERGY：エネルギー
GRASS　：緑地

※オアシス星は練習用マップで、開発期間が１０年に設定してあります。

■惑星の初期状況

あなたに与えられたものは、所属財団の持つプロジェクト資金、建築資材等の他、都市の中心となる小型空港が１つあるのみです。ただし、この0号都市にはエネルギー供給施設が備わっていますので、すぐに開発が進められます。

新都市の設立には、まずエネルギー源の探査、発見があなたの最初に課せられた作業となります。「エネルギー開発採掘センター」と「エネルギー供給センター」を設置し、各々をパイプラインで結び、空港付近の電力を確保することから始めます。

空港が機能しますと、星間宇宙船が行き来する様になり、輸送艦により建築資材や移民などの運搬が行われ、都市開発の拠点となります。ここを中心として、住宅や産業などを建設し、後はあなたの手腕の見せどころです。

ただし無闇な開発は、財団総裁の解任にもつながります。都市の発展は汚染の拡大をも促します。環境保護設備の建設、生物の発見、保護、育成、植林などが重要なポイントとなっている事を忘れないで下さい。

また、あなたは全てをコンピューターのコンソール上で指示を出すのですが、秘書や各部署の優秀な担当者などからアドバイスを受けつつ作業を進められますので、それほど心配はないでしょう。

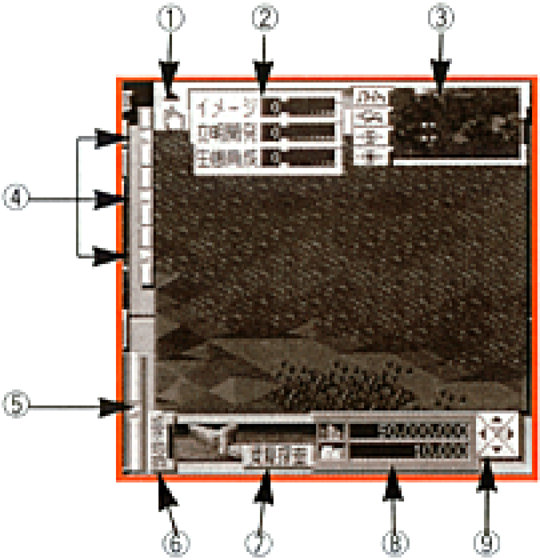
■初期画面

左側のパネルは後述（Ｐ２５）しますので、まずメイン画面の開き方を説明します。



■メイン画面

「ネオ・プラネット」ではほとんどの操作を、カーソル（手のマーク）を方向キーで任意の位置に移動させ、Ｒ１ボタンを押す（クリック）ことで行います。マウス使用の場合には、左ボタンを押します（左クリック)。



①表示のON、OFF

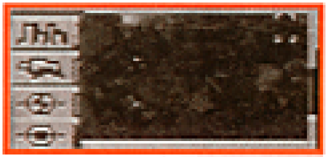
惑星指数と惑星マップを表示します。「△」マークが逆になりますので、表示させない場合には、ここをもう一度クリックして下さい。

②惑星指数(メイン評価)

「イメージ」・・・惑星全体の魅力度を表します。
「文明開発」・・・都市の発展状況を表します。
「生態育成」・・・生物を中心とした環境保護状況を表します。

③惑星マップ

地上の全体マップが表示され、都市の中心(空港)の位置、生物分布、エネルギー供給状況、汚染状況が色分けされ、確認が出来ます。各項目については、その文字をクリックすることにより(ランプの点灯)ON・OFFが可能です。また、この画面上でもマップの表示場所を指定できます。



④表示画面の切り換え

「◀」：メイン画面（地上マップ）を表示します。
「■」：メイン画面、惑星画面を両方表示します。
「▶」：惑星の全体画面を表示します。

⑤詳細情報画面の呼び出し

各部門の現在の状況が細かく表示され、設定も行えます。マークが右側に移りますので、表示させない場合には、ここをクリックして下さい。(→P17)

⑥メニュー切り換え

メインコマンドのメニューをアイコン表示（または逆）に変更します。

⑦メインコマンド

画面上で建設や探査などを行うメインとなるコマンドです。(→P11)

⑧現在の所持数量

プロジェクト残金と、各種の建設に必要な資材の所有量です。

⑨マップ移動

上下左右マークをクリックすると、画面がその方向にスクロールします。

■メインコマンド

コマンドが１つしか表示されていない状態で、その項目をクリックしますと、８つのコマンドが現れ、選択可能となります。またアイコンメニューの場合は、常に８つ表示され、すぐに実行可能です。どちらもコマンド選択の後、マップ上でエリア（四角形のマス）を指定してから実行を行います。



1．資源探査：指定した１エリアの環境などの情報が得られます。また、エネルギー源、新種生物、景勝区を探るレーダーとしての役目も果たしています。



2．環境建設：エネルギー設備、廃棄物処理施設、生物研究センターなどを建設します。



3．産業建設：住宅、商業、工業、娯楽、観光などの産業を建設します。



4．設立都市：都市の中心となる空港を建設します。



5．エネルギー：地下マップ上でエネルギー開発採掘センターと供給ステーションをパイプラインで結びます。



6．廃棄物：地下マップ上で廃棄物処理センターと集中ステーションをパイプラインで結びます。

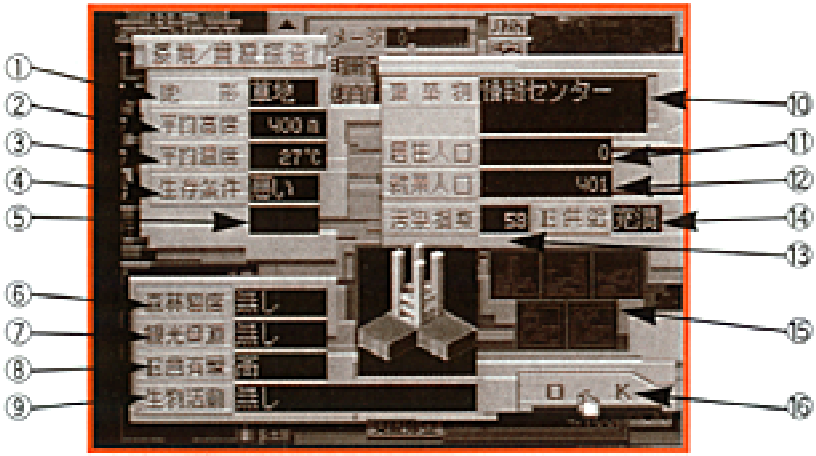


7．植林：１エリアの森林密度を増やします。



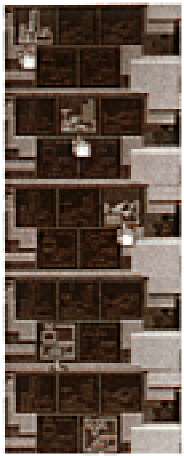
8．保護区：任意の場所を生物保護区として囲みます。

①資源探査コマンド



①このエリアの地形です。
②平均高度です。
③平均温度です。
④生存条件の良し悪しです。
⑤生物の管理状態です。
⑥森林密度です。
⑦観光資源の有無です。
⑧エネルギーの含有量です。
⑨活動する生物の名称です。
⑩エリア内の建築物の名称です。
⑪建物がある場合の居住人口です。
⑫建物がある場合の就業人口です。
⑬汚染の度合を表します。
⑭エネルギーの供給状況です。

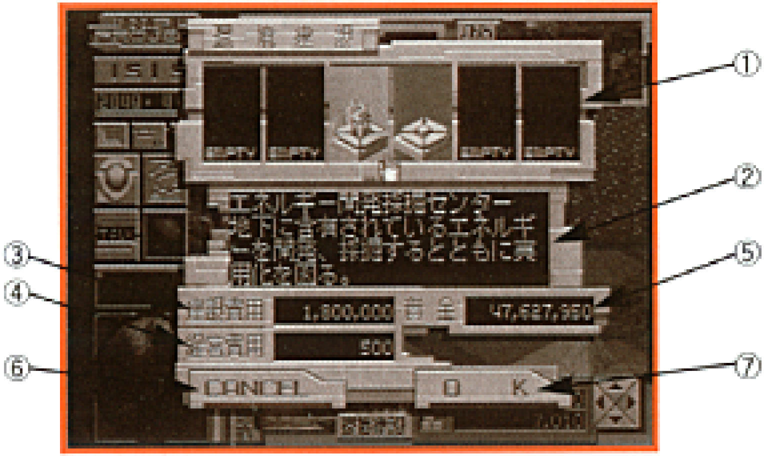
⑮5つのアイコン



・設立都市コマンド
・産業建設コマンド
・環境建設コマンド
・建築物情報呼び出し
・生物情報呼び出し

⑯この画面を抜けます。

②環境建設コマンド

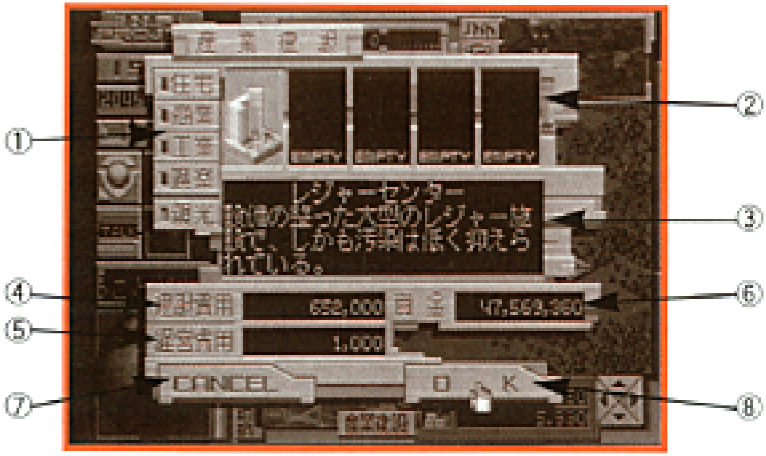


①必要な施設を選択します。条件を満たさないと建てられない物もあります。
②選択（決定前）した施設の名称と説明です。
③建設に必要な費用です。そのエリアの地形により、ある程度変化します。
④一月分の管理費用です。そのエリアの地形により、ある程度変化します。
⑤現在のプロジェクト残金です。
⑥建設をキャンセル（中止）します。
⑦建設を開始します。施設により完成に要する時間が異なります。

◆環境施設

エネルギー開発採掘センター：地下のエネルギーを採掘し、実用化を図ります。
エネルギー供給ステーション：送られてきたエネルギーを各地に供給します。
廃棄物処理センター：送られてきた廃棄物をイオン分解して水中に排出します。
廃棄物集中ステーション：近隣エリアの廃棄物をパイプラインに送り込みます。
大気浄化センター：最新の設備で、広範囲にわたる浄化効果があります。
生物研究センター：遺伝子工学の研究センターで、保護区の生物を育成します。

③産業建設コマンド



①建設する業種を選択します。
②業種別の建物を選択します。条件を満たさないと建てられない物もあります。
③選択（決定前）した産業の名称と説明です。
④建設に必要な費用です。そのエリアの地形により、ある程度変化します。
⑤一月分の運営費用です。そのエリアの地形により、ある程度変化します。
⑥現在のプロジェクト残金です。
⑦建設をキャンセル（中止）します。
⑧建設を開始します。建築物により完成に要する時間が異なります。

※観光産業の建設は、景勝区付近が望まれます。（→探査コマンドＰ１２）

④設立都市コマンド



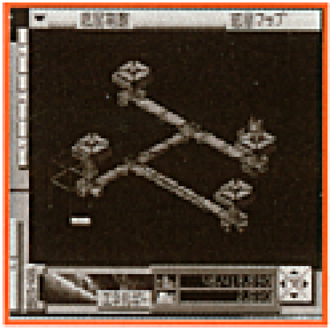
①都市の通し番号です。
②空港のタイプを選択します。条件を満たさないと建てられない物もあります。
③選択した(決定前)空港のタイプと説明です。
④建設に必要な費用です。そのエリアの地形により、ある程度変化します。
⑤一月分の管理費用です。そのエリアの地形により、ある程度変化します。
⑥現在のプロジェクト残金です。
⑦建設をキャンセル(中止)します。
⑧建設を開始します。空港のタイプにより完成に要する時間が異なります。

◆空港のタイプ

小型空港：初期の基本的な小型輸送艦の専用港です。
中型空港：小中都市の交通、輸送に適しています。
高速大型空港：大型都市の必要とする輸送量を満たすことが出来ます。
大型空港：輸送の頻繁な工業都市に適しています。
超大型空港：惑星間を結ぶ重要な拠点となります。

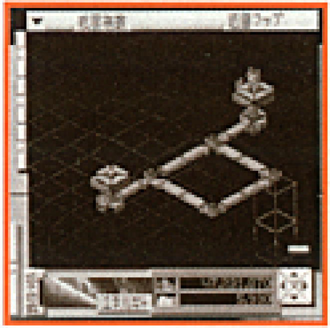
⑤エネルギーコマンド

このコマンドを選びますと、画面が地下マップに切り換わり、エネルギー供給網となるパイプラインが敷けます。開発採掘センターを中心として供給センターとをパイプラインで結び、各エリアにエネルギーを供給します。建設物は、エネルギーの供給なしでは機能しません。



⑥廃棄物コマンド

このコマンドを選びますと、画面が地下マップに切り換わり、廃棄物処理網となるパイプラインが敷けます。廃棄物処理センターを水際に配置し、集中ステーションとをパイプラインで結び、各エリアの廃棄物をパイプラインに送ります。



※パイプラインの悪い例

⑦植林コマンド

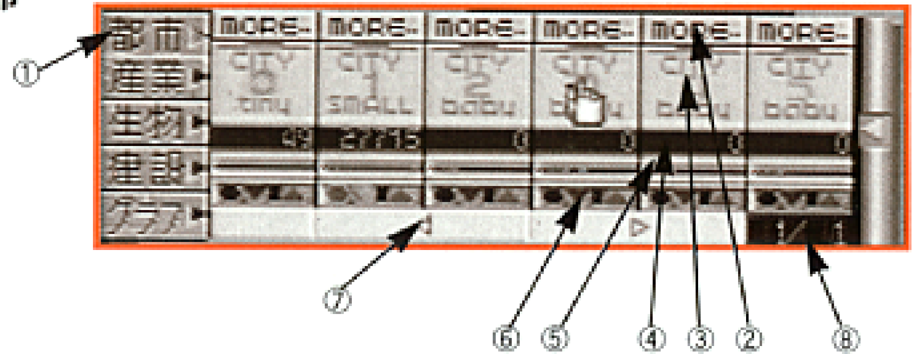
マップ上で、任意のエリアの森林密度を増やすことが出来ます。ある程度密度が増えますと、グラフィックの変化が見られます。森林には草食動物の餌となる他、わずかですが浄化作用があります。

⑧保護区コマンド

マップ上で、任意のエリアを生物保護区として指定します。指定は１エリアごとに行いますが、隣り合ったエリアは同一の保護区に区画されます。

■ 詳細情報画面

①都市

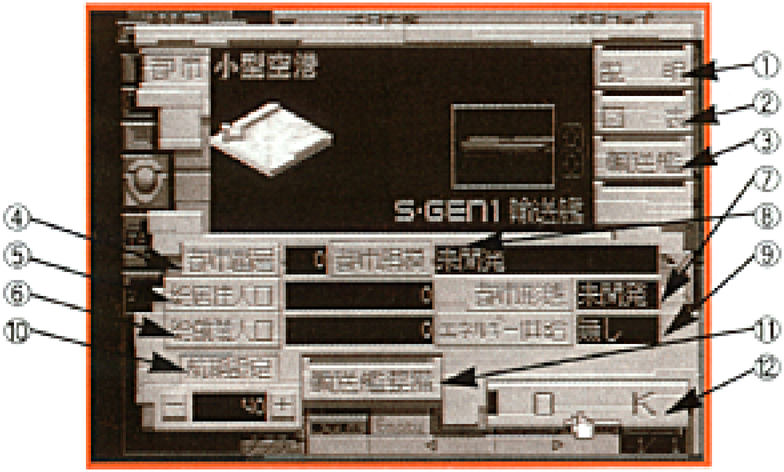


①「都市」をクリックしますと、設立した都市の一覧が表示されます。
②各都市の詳細情報画面を呼び出します。
③都市番号と規模を表します。また、ここをクリックしますと都市の位置を示します。
④都市の総人口を表します。
⑤都市発展指標で、緑色は発展、赤色は衰退を表します。
⑥空港の状況で、左よりエネルギー供給、輸送船帰還中、停泊中、出航中を示します。
⑦⑧頁の切り換えを行い、総頁数と何頁かを表します。

◆都市規模

未開発……………………………tiny
村…………………………………baby
小型都市…………………………small
中型都市…………………………middle
大型都市…………………………big
スーパースペースシティ

◆都市詳細情報画面



①空港の説明を表示します。
②居住人口、就業者数の推移をグラフで表示します。
　項目のクリックで表示が切り換わります。（１カ月←→３カ月、人口←→就業）
③空港ランクに対応した輸送艦を変更できます。矢印で選択して下さい。
④都市の通し番号です。～号都市と呼びます。
⑤都市の居住人口を表します。
⑥都市の就業人口を表します。
⑦都市形態を表します。
⑧都市規模を表します。
⑨エネルギーの供給状況を表します。
⑩輸送艦の航期を調整できます。（単位＝日）
⑪輸送艦の整備、修理を行います。
⑫画面を終了します。

◆都市形態

未開発……産業が一つもない都市（？）です。
住宅型……住宅産業を中心として発展している都市です。
商業型……商業を中心として発展している都市です。
工業型……工業を中心として発展している都市です。
娯楽型……娯楽産業を中心として発展している都市です。
観光型……観光産業を中心として発展している都市です。
総合型……各部門の産業がバランス良く発展している都市です。

◆輸送艦のタイプ

あなたは、プロジェクトに必要な資源や移民を輸送しなければなりません。このため、連邦政府では４種の異なる用途の軍用輸送艦を利用することにしました。

S-GEN1小型輸送艦

軍用に使用している最も一般的な輸送艦で、初めて反重力システムが採用されました。修理しやすく燃料効率も良いため料金も格安です。しかし、積載量が比較的少ないため、都市開発の初期に使用するか、もしくは中小都市の安定した発展時期に適しているでしょう。

S-GEN2中型輸送艦

小型輸送艦を改良したもので、軍部ではＳ－ＧＥＮ１のシステムを基に積載量を増やそうとしましたが、設計ミスにより動力不足となり、外部に推進機を四基別に取り付ける改良を行いました。このため、燃料の消耗が多く料金も割高となり、中型輸送艦とは言っても中型都市の交通に使える程度のものでしょう。

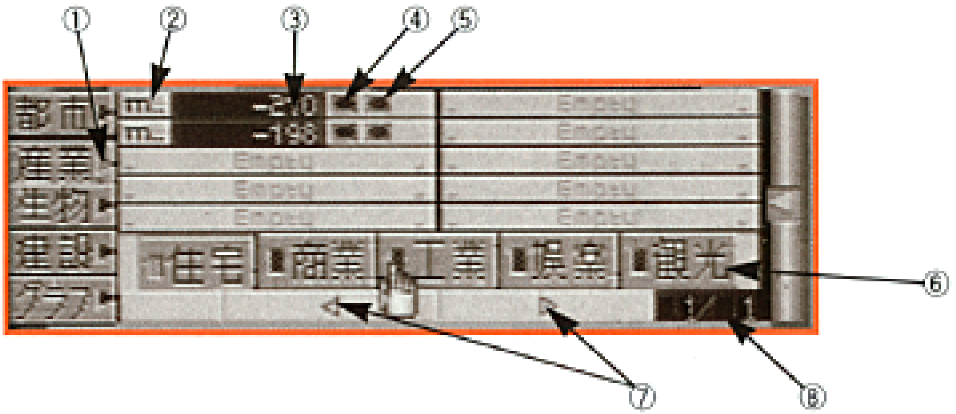
HLS高速積載艦

最新型の輸送艦で、高速積載システムを搭載し、大型空港では２日間で全ての貨物を積み下ろしすることが出来ます。しかし、このシステムは貨物を主体として設計してありますので、旅客定員は少なく、このタイプは工業都市の頻繁な貨物輸送に適しているでしょう。

TRAS大型輸送艦

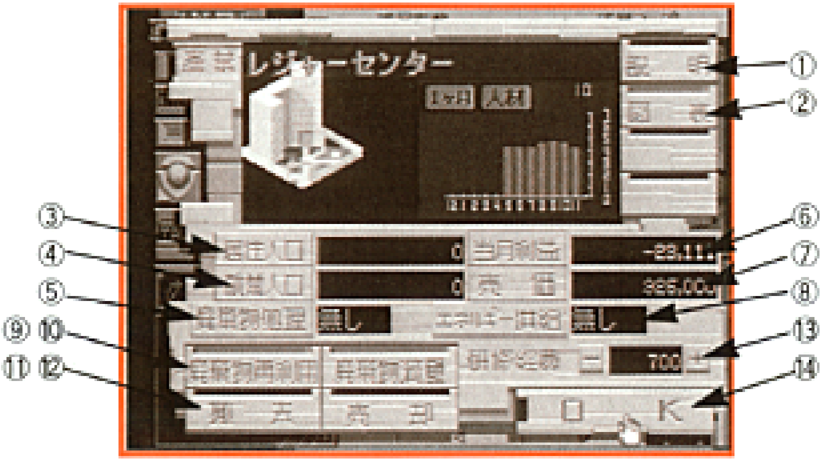
軍用輸送艦の中では最大のものです。遠征作戦に用いる支援輸送艦として設計されてあるため、メンテナンスが難しく料金も高いですが、その大きな積載力はいかなる大都市の輸送需要にも応えることが出来ます。ただし、その分停泊期間が長いことが最大の欠点となっています。

②産業



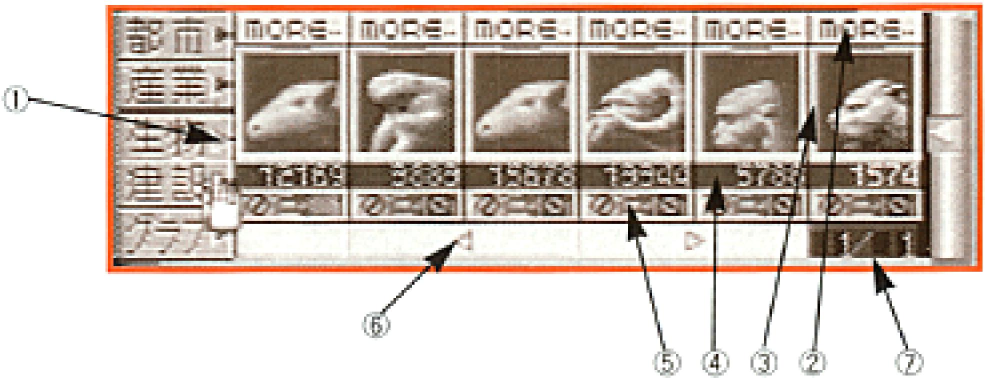
①「産業」をクリックしますと、部門別に建設した産業の一覧が表示されます。
②各産業の詳細情報画面を呼び出します。
③産業の利益状況を表します。また、ここをクリックしますと建物の位置を示します。
④廃棄物の処理状況を示します。(ランプ点灯＝正常)
⑤エネルギーの供給状況を示します。(ランプ点灯＝正常)
⑥部門の切り換えを行います。
⑦⑧頁の切り換えを行い、総頁数と何頁かを表します。

◆産業詳細情報画面



①その産業の説明を表示します。
②その産業の収入、人材レベルの推移をグラフで表示します。
　項目のクリックで表示が切り換わります。（1カ月←→3カ月、収入←→人材）
③そのエリアの居住人口を表します。
④その産業の就業人口を表します。
⑤廃棄物の処理状況を表します。
⑥今月の利益です。
⑦その産業を売却する時の価値です。
⑧エネルギーの供給状況を表します。
⑨特殊な廃棄物再利用処理を行います。経費がかかりますが、利益も生じます。
⑩廃棄物の特殊な減量処理を行います。収入はありません。
⑪産業を強制撤去します。
⑫産業を売却します。
⑬その産業の人材育成に要する経費を調整します。
⑭画面を終了します。

③生物

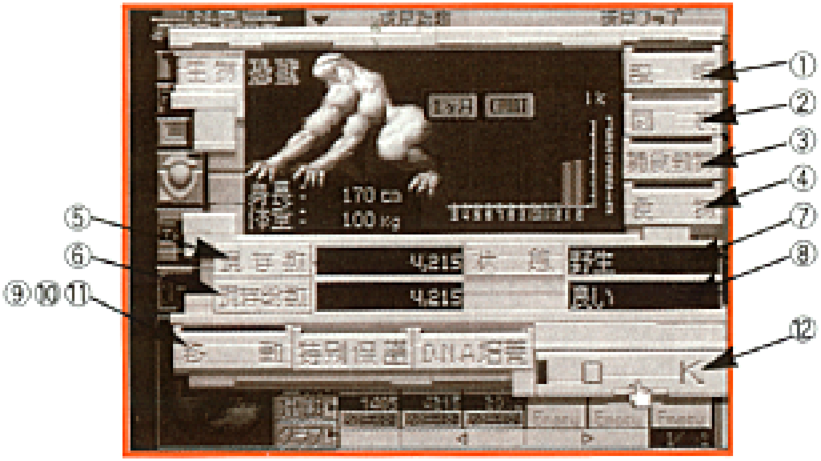


①「生物」をクリックしますと、発見した生物の一覧が表示されます。
②各生物の詳細情報画面を呼び出します。
③生物のグラフィックが表示され、ここをクリックしますと生物の所在位置を示します。
④発見した生物群（１エリア分）の現存数を表します。
⑤生物の育成状態を表し、左ランプ点灯で保護中、中央が特別保護中、右が育成中であることを示します。
⑥⑦頁の切り換えを行い、総頁数と何頁かを表します。

◆生物の育成状態

野生……発見したそのままの状態です。
保護中……保護区で管理されている状態です。
育成中……保護区の生物研究センターで育成されている状態です。

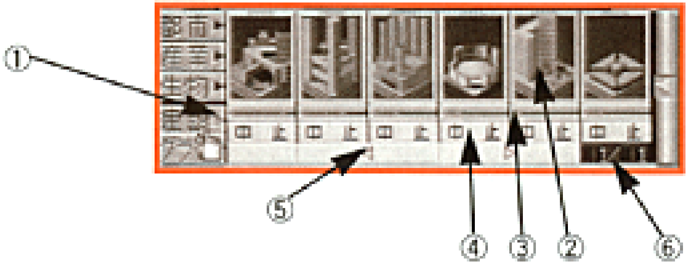
◆生物詳細情報



①その生物の説明を表示します。
②その生物の現存数(COUNT)、現存総数(TOTAL)の推移をグラフで表示します。
項目のクリックで表示が切り換わります。(1カ月←→3カ月、COUNT←→TOTAL)
③その生物の天敵です。矢印で種類が切り換わります。
④その生物の食べ物です。矢印で種類が切り換わります。
⑤そのエリアの現存数を表します。
⑥今までに発見したその生物の総数です。
⑦育成状態を表します。
⑧生存状態の良し悪しを示します。
⑨生物を任意の場所へ移動します。
⑩保護区の中で特別保護を行い、密猟者などの外敵から身を護ります。
⑪生物研究センターでDNA培養を行い、少数の生物を繁殖させます。
⑫画面を終了します。

※⑨を実行しますと、メインコマンドの欄が「生物移動」に切り換わり、移動場所がその生物に適している時には「GOOD」のマークが点灯します。

④建設情報画面

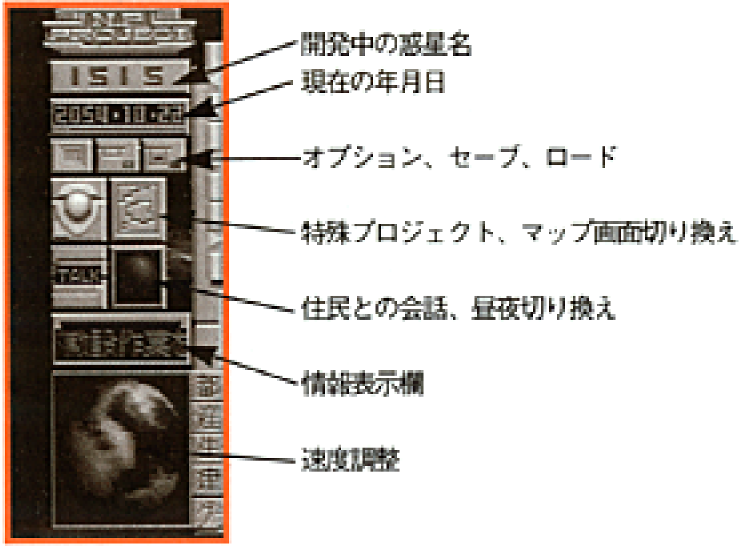


①「建設」をクリックしますと、現在建設中の建物の一覧が表示されます。
②建物のグラフィックが表示されます。
③各建設物の完成までの進度を表しています。
④建設を中止します。
⑤⑥頁の切り換えを行い、総頁数と何頁かを表します。

⑤グラフ

【行政】 教育…………教育(科学技術)水準の程度を表します。
行政…………公共物や各種計画の進度を表します。
治安…………密猟に対する能力を表します。
【財務】 資産総額……施設などの評価額を含む総資産です。
資金…………所持金の推移です。
産業収入……産業による総収入額です。
【環境】 人口…………惑星の総人口です。
生物…………発見した生物の保護状況です。
森林…………惑星の森林密度を表します。
【危機】 温室効果……温室効果の進行を表します。
生物絶滅……死滅した生物数を表します。
惑星異変……惑星全体に及ぼす危機を表します。
※各部門を選択して下さい。

■オプション、その他



①オプション設定



【惑星表示モード】
　自転：常に回転しています。
　指定：マップ移動に対応します。
【BGM】
　ON・OFFが出来ます。
【SE】
　ON・OFFが出来ます。
【MUSIC SELECT】
　BGMを指定できます。
【NORMAL】
　指定の曲を演奏します。
【SHUFFLE】
　自動選曲します。
【NEW GAME】
　ゲーム開始に戻ります。

②セーブ

現在までのゲーム進行をメモリーカードに保存(セーブ)できます。ただし、12ブロック使用しますので、ゲーム開始前に必ず空きブロックの確認を行いましょう。また、メモリーカードは正しくセットして下さい。なお、セーブの際には、前のデータに上書きされますので注意が必要です。メモリーカード差込口は1、2どちらでも可能ですが、その場合にはCARD番号を選択して下さい。



③ロード

以前セーブした所からゲームを再開できます。「ネオ・プラネット」のセーブデータがあるメモリーカードを正しくセットし、任意のファイルをロードして下さい。

④特殊プロジェクト

ＮＰ計画を補助する一般計画（補助計画）や４大プロジェクト（特別計画）の推進、実行を行います。（Ｐ29）

⑤マップ画面の切り換え

画面上にメインマップのみを広く表示させます。マップの移動は、カーソルをマップの端に合わせますと矢印に変わりますので、これを押し続けることで行います。



⑥住民との会話

各都市の住民代表と会話を行い、間接的にその都市の開発状況を知ることが出来ます。重要な情報も含まれますので、住民とのコンタクトは大切にして下さい。



⑦昼夜切り換え

惑星全体画面の表示で、日中モードと夜間モードの切り換えを行います。

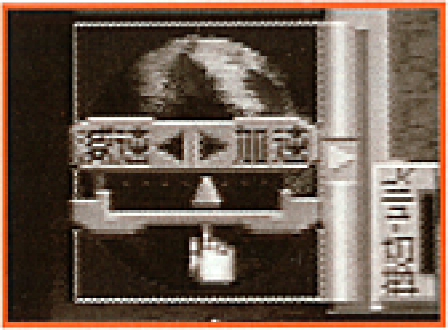
⑧情報表示欄

惑星の開発過程で直ちに解決しなければならない問題が生じた場合に、コンピューターは情報表示欄に警報を表示します。ここに流れるメッセージに注意すると共に、取り返しのつかない危機を招かないように、必要な措置を取らなければなりません。

また、この欄には特に問題が発生していない時でも、ゲーム進行上のヒントが表示されることもあります。

⑨速度調整

ゲーム上の時間の流れを早めたり、遅めたりすることが可能です。カーソルをこの付近に移動しますと、スイッチが現れますので、速度を調整して下さい。

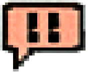


■マップ上の記号について

 ：採掘可能なエネルギー源

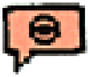
 ：エネルギー供給不良

 ：パイプラインの不備

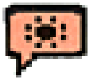
 ：パイプラインの負荷超過

 ：産業状況良好

 ：産業状況不良

 ：高汚染源

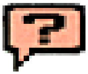
 ：都市の衰退

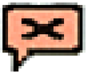
 ：スーパースペースシティ

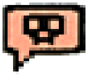
◆生物



：生物活動の存在

 ：環境不適合

 ：環境劣悪

 ：滅亡の危機

 ：密猟に遭遇

 ：捕食に遭遇

 ：生存状態良好

■特殊プロジェクト

連邦政府より提案される特殊プロジェクトには、ＮＰ計画を補助する一般計画１０項目と、ＮＰ計画の重要項目である特別計画（4大プロジェクト）とがあります。



①一般計画の項目です。
②連邦政府より提案された一般計画のリストです。
③未開発、開発中（進度＝グラフ）、完成をそれぞれ表します。
④特別計画の項目です。
⑤連邦政府より提案された特別計画のリストです。
⑥未開発、開発中（進度＝グラフ）、執行可能な数（四角いマークの数）、執行中の数（マーク点灯）をそれぞれ表します。
⑦開発の開始、開発の中止、計画の執行をコントロールします。
⑧各々の計画の説明です。
⑨開発経費の調整（＋－で調整）、計画の運営費用を表示します。
⑩メイン画面に戻ります。
※各経費は日割りで支出されます。

■ 一般プロジェクト～Normal Project

連邦長官は５年に１度、惑星の開発状況を視察しに来ます。この時に、連邦政府の企画した様々な開発計画案が提出されます。そして、今までの開発レベルにより、特殊計画が実行できるかどうか決定されます。
提案された計画はリストにストックされ、計画の開発（実行の準備）、開発の中止が任意に行えます。計画が完成すると、対応する建築物が条件を満たせば自動的に建設され、毎月固定の管理費が支出されます。

[密猟監視局]
希少生物の密猟監視のため設立され、生態保護を主要業務としています。
[行政推進センター]
連邦政府の行政機関の一つで、ＮＰ計画全体の推進を主要業務としています。
[産業推進センター]
技術力向上を目的とした研究機関で、産業発展のための新技術を開発しています。
[緑化推進センター]
都市周辺の緑化を進める機関で、地域の森林の衰退緩和の役目も果たします。
[汚染監視局]
汚染源を集中的に監視する機関で、産業汚染を一定値以下に抑制します。
[疫病監視局]
疫病の発生や流行を常に監視し、短期間での予防を研究開発する機関です。
[エネルギー推進局]
エネルギーを管理する機関で、放射状のエネルギー供給効率の向上を主目的とします。
[繁殖抑制センター]
人類による生態バランスの破壊を抑制し、生物数量をコントロールする機関です。
[開発援助基金]
毎月一定の基金を徴収し、災害などに遭遇した惑星を援助する支援機関です。
[都市計画局]
都市発展を推進するための機関で、人口増加や都市発展の速度を早める役目を担います。

■4大プロジェクト～Special Project

特別計画の４大プロジェクトは、ＮＰ計画の中枢をなす重要なプロジェクトです。連邦政府では５年ごとにプロジェクト審査を行い、ある条件がクリアされれば計画を開発することが出来ます。また、審査に伴い人口目標の達成、模範都市（モデルシティー）の開発などのテーマが提示されます。

提案された計画はリストにストックされ、開発（計画の準備）を行います。執行を選び、マップ上の任意の位置を指定すると、対応する建築物の建設が行われます。また、それに伴い、毎月固定の管理費が支出されます。



①ソーラー・エネルギー・プロジェクト

地下資源の利用に変わって、最新のソーラー・エネルギー・センターを建設し、エネルギー資源のない地域にもクリーンなエネルギーを供給できるようになります。

②バビロン・プロジェクト工業特別区

将来的に、汚染度の高い工業を宇宙に移す長期プロジェクト（バビロン計画）の準備段階として、地上に工業特別区を設立し、宇宙ステーションの建設に備えます。

③オアシスパーク・プロジェクト

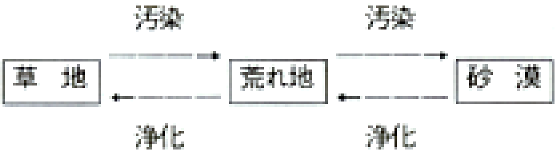
生存環境の良い保護区の中に、最新の設備を備えた最高の育成センターを設置し、パーク内の汚染度ゼロを維持します。

④地球パーク・プロジェクト

地球の生態や景観をコピーした公園を建設し、遠く離れた地球を懐古すると共に、観光産業を発展させ惑星イメージを高めることが出来ます。

■地形について

汚染は森林、生物を破壊する他、地形に対してもかなりの影響を及ぼします。長期にわたって高度の汚染を受けた草地は、次第に荒れ地に変わります。こうした地形上の変化は、環境育成活動の最も直接的な指標ともなります。



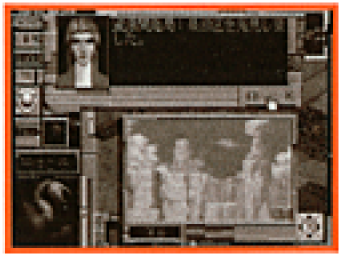
◆一般的な地形

草地　　：森林や生物の成長に最も適した地形です。
荒れ地　：土地の養分が欠乏しているため、動植物の成長にはあまり適しません。
砂漠　　：水分の欠乏により、森林は成長せず、生物の生存にも適しません。
岩地　　：岩ばかりの地形で、特殊な生物が棲息していることもあります。
石灰岩地：原始的な古い地形で、生物の活動はほとんど見られません。

◆特殊な地形

特殊な地形には建築物を建設することは出来ませんが、観光地としての価値を持つ可能性があります。その付近の景勝区を探査して下さい。（SCENE＝景勝区）





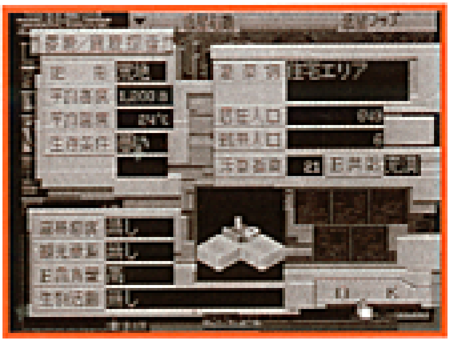
■他の建築物

都市の発展に伴い、一般の小建築物が次第に都市の周辺に現れてきます（任意に建設することは出来ません）。この事は、開発が順調に進んでいることを示しますが、小型の建築物であっても環境に対して様々な弊害をもたらします。

住宅エリア：一般の住民の居住スペースです。
商業エリア：商工業地区に発展します。
工業エリア：部品などを生産する小工場です。
娯楽エリア：余暇の必要により発展します。（アミューズエリア）
観光エリア：景勝区付近に発展するレジャー施設です。
別荘エリア：高級な居住スペースです。
倉庫エリア：工業原料や貨物を貯蔵します。

※他にもあります。





■建設コマンド一覧

①空港建設（→P15）

小型空港：初期の基本的な小型輸送艦の専用港です。
中型空港：小中都市の交通、輸送に適しています。
高速大型空港：大型都市の必要とする輸送量を満たすことが出来ます。
大型空港：輸送の頻繁な工業都市に適しています。
超大型空港：惑星間を結ぶ重要な拠点となります。

②産業建設（→P14）

【住宅】中型団地：都市の初期の発展に適した住宅です。
高密度団地：高密度の団地ですが、汚染率も高いです。
景観団地：最適な空間設計により、密度と景観を兼ね備えた団地です。
自然森林団地：森林環境を設計の基本とした、低汚染の団地です。
クリーン団地：浄化設備を備えた高級団地で、近隣の環境も保ちます。
【商業】情報センター：商業情報交通網の資料処理センターです。
惑星貿易センター：専用衛星を利用し、惑星間の最新商業情報を提供します。
金融統合センター：惑星の融資通貨統合センターです。
【工業】大型精錬工場：各種の金属を精錬すると共に、合金建材を生産します。
ＡＩ無人工場：効率の良い自動化生産設備を持つ工場です。
ＳＭＥ科学センター：超伝導のパーツを製造する最先端の科学センターです。
バイオテクノロジー：遺伝子複製、元素合成の研究開発センターです。
【娯楽】総合スポーツセンター：市民のためのドーム型の多目的スポーツセンターです。
ＶＲセンター：バーチャル体験が可能な娯楽センターです。
タイムスリップセンター：夢の中でタイムスリップを体験できます。
反重力娯楽センター：無重力空間で光と音の演出が楽しめます。
【観光】レジャーセンター：設備の整った低汚染の大型レジャー施設です。
ウインターレジャーセンター：氷上スペースを模倣したレジャー施設です。
アクアレジャーセンター：水中の景観を楽しめるレジャー施設です。

③環境建設 （→P13）

エネルギー開発採掘センター：地下のエネルギーを採掘し、実用化を図ります。
エネルギー供給ステーション：送られてきたエネルギーを各地に供給します。
廃棄物処理センター：送られてきた廃棄物をイオン分解して水中に排出します。
廃棄物集中ステーション：近隣エリアの廃棄物をパイプラインに送り込みます。
大気浄化センター：最新の設備で、広範囲にわたる浄化効果があります。
生物研究センター：遺伝子工学の研究センターで、保護区の生物を育成します。

④その他の建設 （→P16）

エネルギーパイプライン：地下マップにてエネルギー網を作ります。
廃棄物処理パイプライン：地下マップにて廃棄物処理網を作ります。
生物保護区：エリアを保護区として指定します。
森林の増植：１エリアの森林密度を増やします。
※各々設置費用が必要で、植林を除き建設資材と管理費用も必要です。

⑤強制撤去

マップ上の１エリアの建設物、施設、パーツなどは、一部を除きＬ１ボタンで撤去可能ですが、それぞれ経費が必要になります。（マウスの場合は右クリック）

■ 設定の調整、変更

◆輸送艦の変更、航期の調整 ――――――――→ 都市詳細情報（P18）
◆産業の研修経費の調整 ――――――――――→ 産業詳細情報（P21）
◆生物の育成場所の変更 ――――――――――→ 生物詳細情報（P23）
◆建築物の建設中止 ―――――――――――――→ 建設情報画面（P24）
◆時間経過速度の調整 ―――――――――――→ 速度調整（P27）
◆ゲーム環境（オプション）の変更――――――→ オプション（P25）

■所属財団

◆CPG財団

現在最大の多国籍企業です。その全身は1990～2000年のテレビゲーム事業から発足した日系企業です。ゲーム関連の市場が絶えず成長した中で、この企業は急速に業績を伸ばし、また、製造技術と製品が極めて優れていたため、他のメーカーを大きく引き離しました。市場調査によりますと、ゲーム関連市場におけるグループのシェアは76%に、ゲーム機の普及率はすでに98%にも達しています。連邦政府では特別法を制定して生産力を抑制しておりますが、技術力に大きな開きがあるため、独占的な状況には改善効果が見られておりません。このため、「国際商業協会」内では再三抗議の声明を発表しています。

◆ECC財団

北米から成長した商業団体です。「環境保護、ヒューマニズム」を企業イメージとした着実、安定した経営方針によって、各界から極めて高い評価を受けており、幾度もの市場改革の中においてもその力は揺らぐことはありませんでした。「国際商業労働組合」はその環境保護に対する卓越した貢献を表彰し、「世紀企業褒賞」を授けたこともあります。本財団は交通および住宅設備を経営の中心に据えており、中でも独特な浄化技術は特に高い評価を受けております。この他、教育テレビゲーム設備にも投資をしていますが、市場シェアは20%にとどまっています。

◆NCG財団

ヨーロッパの某業界団体から成長した企業で、当初は各種の特殊な娯楽事業を経営し、しばしば不法な投機事件を起こし、企業イメージの低下を招きました。新しい経営者はグループがこのために滅びることを避けようとして、大きな組織改革を行い、名称もＮＣＧと変更しました。近年には、イメージアップ計画を推進し、大型のハイテク娯楽事業への投資を始めました。この改革は各界からそれなりの評価を受けましたが、このグループの投機的性格についてのマイナスイメージは未だに多くの人々の中に根強く残っているようです。

■5つの惑星

◆オアシス星（練習惑星）
　この小惑星は半径わずか５００km程で、表面の起伏が少ない地形であるため、地表のほとんどが生物の生存に適した草地です。しかし体積が小さ過ぎるため、多くの移住者が長い間生存するには適していません。連邦政府では特別契約を設け、連邦指導員を派遣して各財団が開発プロセスに精通できるよう指導すると共に、産業の自然にもたらす影響の調査を行います。また本惑星をＮＰ計画実験星に指定し、契約期間も１０年と定めました。

◆イシス星（テーマ＝育成都市）
　イシスとは古代エジプト神話にある生命と健康の女神です。この星は、豊かな生態環境が宇宙の生命を育む活力を示しているような印象を与えます。この星は、自然環境が破壊される前の地球とよく似ているため、地球の双子の兄弟と呼ぶ者も多く、地球文明が最も適応しやすいことから、連邦政府ではこの惑星をＮＰ計画の主要目標に指定しています。

◆レッド・ロゼッタ星（テーマ＝緑化都市）
　地表の85%が砂漠で覆われているため、宇宙では赤い天体として見えるところから、こう呼ばれています。この惑星の唯一の水源は網状の支流に分かれ、この網状水域に生命を維持するわずかな森林が発達しています。しかし、生存環境が限られているため、生物間の争いが激しく、ほとんどの生物が凶暴かつ攻撃的になっています。

◆ミューラ星（テーマ＝工業都市）
　新星ミューラは地表の大部分が火山岩で構成され、隕石によるクレーターが随所に見られます。水源の多くがクレーターに集まり、緑地のほとんどが生物の棲息場所となっています。また、豊富な放射性エネルギー源が地表に露出していたことで、生物遺伝子の突然異変が頻繁に起こっています。

◆ミスティー星（テーマ＝観光都市）
　ここには現代の科学では解釈しようのない現象が数多く見られ、物理学者から神秘の宝庫とされ、ミスティーと命名されました。非常に古い星で、調査の結果、五億年前には高度の文明が存在したのが突然の重力場の変動により消滅し、天体表面には特殊な地形だけが残されたことが判明しました。地下には膨大な未知のエネルギーが存在していますが、利用できるものは非常に少なく、新エネルギーの開発が初期の課題となります。

■生物資料

1．ドラゴントカゲ

体長：４８０cm
体重：１５００kg
食性：草食
棲息地：岩地、荒地、草地


ドラゴントカゲ

2．氷虎

体長：２００cm
体重：１２５kg
食性：肉食
棲息地：氷原、荒地、草地


氷虎

3．俊豹

体長：１００cm
体重：４５kg
食性：肉食
棲息地：荒地、草地


俊豹

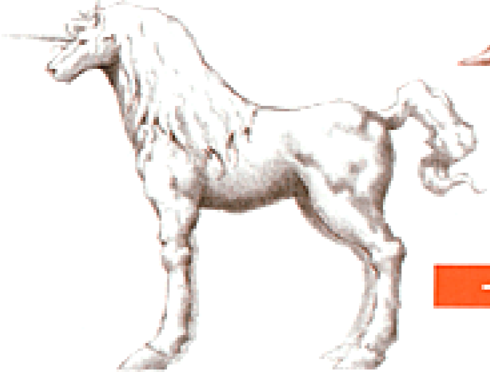
4．タイタン牛

体長：２５０cm
体重：３５０kg
食性：草食
棲息地：荒地、草地


タイタン牛

5．一角獣

体長：２３０cm
体重：２４０kg
食性：草食
棲息地：草地


一角獣

6．三眼犬

体長：１１０cm
体重：５０kg
食性：肉食
棲息地：岩地、荒地、草地



三眼犬

7．銀角鹿

体長：２００cm
体重：１８０kg
食性：草食
棲息地：荒地、草地



銀角鹿

8．赤兎

体長：３０cm
体重：４kg
食性：草食
棲息地：荒地、草地



赤兎

9．グリーンドラゴン

体長：８００cm
体重：３５０kg
食性：肉食
棲息地：砂漠、荒地、草地



グリーンドラゴン

10．ココ猿人

体長：１９０cm
体重：９０kg
食性：草食
棲息地：荒地、草地



ココ猿人

11. 恐獣

体長：170cm
体重：100kg
食性：肉食
棲息地：岩地、荒地、草地



恐獣

12. シサイモグラ

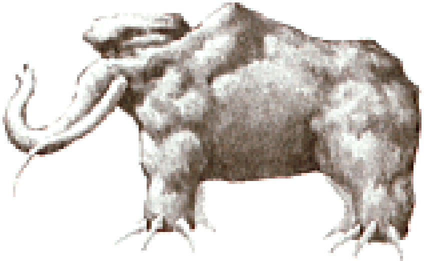
体長：70cm
体重：35kg
食性：草食
棲息地：荒地、草地



シサイモグラ

13. オーロラ象

体長：520cm
体重：2000kg
食性：草食
棲息地：氷原、荒地、草地



オーロラ象

14. ウロコ熊

体長：260cm
体重：450kg
食性：肉食
棲息地：氷原、荒地、草地



ウロコ熊

15. ヒスイブタ

体長：80cm
体重：110kg
食性：草食
棲息地：荒地、草地

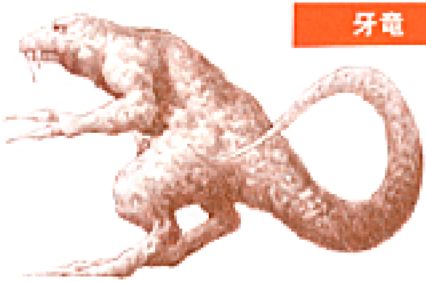


ヒスイブタ

16. 牙竜

体長：５００cm
体重：１０００kg
食性：肉食、鉱物？
棲息地：砂漠、火山、荒地、草地

牙竜



17. カラヤ

体長：７５cm
体重：３８kg
食性：肉食
棲息地：砂漠、岩地、荒地、草地

カラヤ



18. 雲獅子

体長：２１０cm
体重：１３０kg
食性：肉食
棲息地：荒地、草地

雲獅子



19. 泥獣

体長：５０cm
体重：２５kg
食性：？？？
棲息地：砂漠、荒地、草地

泥獣



20. シノガエル

体長：８５cm
体重：４０kg
食性：微生物
棲息地：荒地、草地



シノガエル

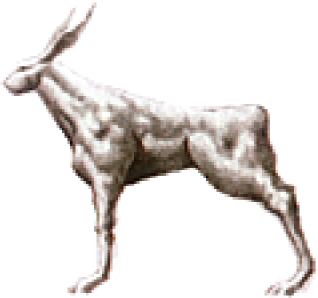
21. クレイク獣

体長：６００cm
体重：２５００kg
食性：肉食、草食、？？？
棲息地：砂漠、氷原、火山、岩地、荒地、草地


クレイク獣

22. モラケン

体長：５５cm
体重：１５kg
食性：肉食
棲息地：荒地、草地


モラケン

23. 黄金孔雀

体長：３０cm
体重：２kg
食性：草食
棲息地：砂漠、火山、岩地、荒地、草地


黄金孔雀

24. 極楽鶴

体長：１００cm
体重：２７kg
食性：肉食
棲息地：砂漠、火山、岩地、荒地、草地


極楽鶴

ネオ・プラネット




NEO PLANET
TREAT THE EARTH WELL. IT WAS NOT GIVEN TO YOU BY YOUR PARENTS. IT WAS LOANED TO YOU BY YOUR CHILDREN. —KENYAN PROVERB
地球は子供たちから借りているもの
〜ケニアのことわざより〜
SLPS 00323